씬 매니저

1. 타이틀씬
2. 스테이지1
3. 스테이지2
4. 보스스테이지
5. 랭킹 씬
6. Dead 씬

맵 매니저

1. 스테이지1
2. 스테이지2
3. 보스 스테이지

카메라 -> pico2d 카메라는 어떻게 해야하는지 잘 모르겠음

플레이어

1. 대쉬
2. 이동(wasd, spacebar)
3. 근거리 무기 공격
4. 원거리 무기 공격
5. 점프

릴리스

1. 플레이어 감지
2. 원거리 음표 공격

박쥐

1. 플레이어 감지
2. 원거리 탄환 공격

유령

1. 플레이어 감지
2. 플레이어를 향해 돌진

스컬

1. 플레이어 감지
2. 근거리 공격

얼음 보스(닐헤임)

1. 플레이어를 향해 얼음 수정 발사
2. 맵에 일정 주기로 세로로 고드름 떨어뜨리기
3. 맵에 일정 주기로 가로로 얼음창 발사
4. 이동 및 텔레포트
5. IDLE

객체 간 충돌처리

맵과 플레이어 충돌처리